

**Date(s) :**

02 et 09 Octobre 2026  
De 8h30 à 16h30

**Durée :** 2 jours (14 heures)

**Lieu :**

Maison de la famille  
12 Rue de la famille  
25000 BESANÇON

**Coût de la formation :**

936€  
(cout pédagogique et frais annexes)

Personne extérieure : 986€

**Prérequis :**

Aucun

**Effectifs :**

Jusqu'à 12 participants

**Méthodes pédagogique**

- Partage d'expériences
- Étude de cas pratique
- Mise en situations

**Méthodes technique**

- Support de formation
- Apports théoriques
- Apports pratiques
- Méthode participative

**Public concerné :**

Tout public enfance jeunesse

**Accessibilité :**

La formation est accessible aux personnes en situation de handicap. Merci de nous contacter en amont de la formation.

**Satisfaction :****Contact :**

Familles Rurales Bourgogne-Franche-Comté  
Fédération Régionale  
[fr.bourgogne-franche-comte@famillesrurales.org](mailto:fr.bourgogne-franche-comte@famillesrurales.org)  
03 81 88 76 84

**Thématique : Techniques d'animation****Les jeux en ACM : lesquels, à quel moment ? Pour répondre à quels besoins ?****Objectifs pédagogiques de la formation :**

- Mesurer l'importance du besoin de jouer de l'enfant, en lien avec le développement de son cerveau ;
- Utiliser le jeu comme technique pédagogique en répondant au besoin de l'instant
- Différencier les différents types de jeux pour les choisir en fonction des besoins
- Apprendre à placer l'enfant en situation d'inventer, construire les règles, animer un jeu
- Partager son expérience pour se faire un répertoire de jeux et en créer de nouveaux

**Programme de la formation :**

- Expérimenter et être en sécurité : le jeu en réponse aux besoins des enfants (développement du cerveau)
- L'efficacité du choix pédagogique du jeu, susciter la motivation
- Les différents types de jeux et leur intérêt pédagogique
- Ateliers d'échanges de jeux, le jeu, un matériau vivant à renouveler, adapter, ...
- Mise en place d'une grille d'utilisation de jeux, au service de l'équipe, pour un choix rapide, efficace, adapté.
- Ateliers de création de jeux : se placer en situation de créativité, élaborer des règles, animer le jeu.
- Suites possibles pour ceux qui le souhaitent, préparation de l'organisation de rencontres et challenges autour du jeu entre ACM d'un même secteur

**Compétences visées :**

- Action de formation visant à acquérir, entretenir ou perfectionner des connaissances.

**Modalités d'évaluation :**

- Un dispositif adapté permet aux stagiaires, au travers d'une formation action de mettre en pratique différentes études de cas ou de mises en situation permettant d'évaluer le niveau de leurs acquis.

**Inscriptions :**

[Cliquez sur le lien](#) ou nous contacter

**Formateur/trice :**

Gisèle HENRIOT :  
Formatrice, écrivaine,  
spécialisée dans le Bien vivre  
ensemble, les besoins des enfants,  
les postures professionnelles