

Date(s) :

02 et 09 Octobre 2026
De 8h30 à 16h30

Durée : 2 jours (14 heures)

Lieu :

Maison de la famille
12 Rue de la famille
25000 BESANÇON

Coût de la formation :

936€
(cout pédagogique et frais annexes)

Personne extérieure : 986€

Prérequis :

Aucun

Effectifs :

Jusqu'à 12 participants

Méthodes pédagogique

- Partage d'expériences
- Étude de cas pratique
- Mise en situations

Méthodes technique

- Support de formation
- Apports théoriques
- Apports pratiques
- Méthode participative

Public concerné :

Tout public enfance jeunesse

Accessibilité :

La formation est accessible aux personnes en situation de handicap. Merci de nous contacter en amont de la formation.

Satisfaction :



Contact :

Familles Rurales Bourgogne-Franche-Comté
Fédération Régionale
fr.bourgogne-franche-comte@famillesrurales.org
03 81 88 76 84

Thématique : Techniques d'animation

Les jeux en ACM : lesquels, à quel moment ? Pour répondre à quels besoins ?

Objectifs pédagogiques de la formation :

- Mesurer l'importance du besoin de jouer de l'enfant, en lien avec le développement de son cerveau ;
- Utiliser le jeu comme technique pédagogique en répondant au besoin de l'instant
- Différencier les différents types de jeux pour les choisir en fonction des besoins
- Apprendre à placer l'enfant en situation d'inventer, construire les règles, animer un jeu
- Partager son expérience pour se faire un répertoire de jeux et en créer de nouveaux

Programme de la formation :

- Expérimenter et être en sécurité : le jeu en réponse aux besoins des enfants (développement du cerveau)
- L'efficacité du choix pédagogique du jeu, susciter la motivation
- Les différents types de jeux et leur intérêt pédagogique
- Ateliers d'échanges de jeux, le jeu, un matériau vivant à renouveler, adapter, ...
- Mise en place d'une grille d'utilisation de jeux, au service de l'équipe, pour un choix rapide, efficace, adapté.
- Ateliers de création de jeux : se placer en situation de créativité, élaborer des règles, animer le jeu.
- Suites possibles pour ceux qui le souhaitent, préparation de l'organisation de rencontres et challenges autour du jeu entre ACM d'un même secteur

Compétences visées :

- Action de formation visant à acquérir, entretenir ou perfectionner des connaissances.

Modalités d'évaluation :

- Un dispositif adapté permet aux stagiaires, au travers d'une formation action de mettre en pratique différentes études de cas ou de mises en situation permettant d'évaluer le niveau de leurs acquis.

Inscriptions :

[Cliquez sur le lien](#) ou nous contacter



Formateur/trice :

Gisèle HENRIOT :
Formatrice, écrivaine,
spécialisée dans le Bien vivre
ensemble, les besoins des enfants,
les postures professionnelles